**Документация Daiquiri Language**

# **Операторы**

|  |  |
| --- | --- |
| Целочисленные бинарные | |
| + | сложение |
| - | вычитание |
| \* | умножение |
| / | деление |
| Унарные | |
| + | унарный плюс |
| - | унарный минус |
| Логические бинарные | |
| > | больше |
| < | меньше |
| >= | больше или равно |
| <= | меньше или равно |
| == | равно |
| != | не равно |
| && | и |
| || | или |
| Другие | |
| // | комментарий |
| () | скобки |
| {} | блоки |
| = | оператор присвоения |

# **Переменные**

Синтаксис

имя переменной = [значение]

Примеры

переменная1 = "Daiquiri – это язык программирования"

переменная2 = 132

Переменные могут быть либо числом (по умолчанию double) или строкой

Константы встроенные в язык

|  |  |
| --- | --- |
| ПИ (PI) | Число пи 3.14… |
| Е (E лат) | Число е 2.71… |

# **Функция вывода**

Синтаксис

Вывод "Привет, мир"

В выводе доступна конкатенация строк

Пример:

переменная = 1001

Вывод "Значение переменной = " + переменная

# **Ветвления**

Синтаксис

Если [условие] {

[код]

} Иначе {

[код]

}